

## XXXVI Campeonato Brasileiro de Ranger 22

Rio Yacht Club – Niterói, RJ  
24 e 25 de setembro e 01 de outubro de 2016

### Instruções de Regata



#### 01 REGRAS

01.1 O Campeonato será regido pelas regras, como definidas nas Regras de Regata a Vela.

01.2 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

#### 02 AVISOS AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado na secretaria do evento.

#### 03 ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 18:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

#### 04 SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no *mastro principal do Clube (próximo a piscina)*.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 45 minutos".

#### 05 PROGRAMA DE REGATAS:

5.1 Limite para Inscrição:

Sábado, 24/09 até as 12:00h

5.2 Dias de Competição:

Sábado, 24/09 Regatas

Domingo, 25/09 Regatas

Sábado, 01/10 Regatas

Entrega de Prêmios

5.3 Número de regatas programadas:

Regatas Regatas por dia:

06 Regatas máximo *Tres* por dia.

5.4 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia é às 13:00h.

5.5 *Nenhum sinal de atenção será feito depois das 17:00h.* No último dia de regata, nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

#### 06 BANDEIRA DE CLASSE

A bandeira da Classe será uma bandeira branca com o símbolo de cada classe

#### 07 ÁREA DE REGATAS

A área da regata será designada pela CR, *na Baía de Guanabara com preferencia na Enseada de São Francisco, Niterói, RJ.*

## **08 PERCURSOS**

- 08.1 Os percursos serão determinados até o sinal de atenção no quadro localizado na popa da CR.
- 08.2 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, à sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.
- 08.3 Dependendo das condições, a CR poderá alterar o diagrama de percurso, usando o GATE e a SPARE BOIA.

## **09 MARCAS DE PERCURSO**

- 09.1. As marcas de percurso serão boias infláveis.
- 09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma boia inflável na outra extremidade.
- 09.3 A marca de alteração de percurso será uma boia inflável.

## **10 PARTIDA**

- 10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeiras de cor laranja e boia inflável.
- 10.2 Um barco que partir depois de decorridos 04 (quatro) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.
- 10.4 A bandeira laranja será exposta com um sinal sonoro 05 (cinco) minutos antes do início da sinalização da largada. Caso o início da sinalização da próxima largada não seja iniciada em até 05 (cinco) minutos a CR deverá abaixar a bandeira laranja ou sinalizar um retardamento.
- 10.5 Se a bandeira U for hasteada como o sinal de preparação, nenhuma parte do casco de um barco, tripulação ou equipamento deve estar no triângulo formado pelas extremidades da linha de partida e a primeira marca no último minuto antes de seu sinal de partida. Se um barco infringe esta regra e for identificado, será desclassificado sem audiência, mas não se a regata for re-largada ou reiniciada ou adiada ou cancelada antes do sinal de partida. Isso muda a Regra 26 (Largada) e a Regra 63.1. Quando a bandeira U for usada no sinal de preparação, a regra 29.1 (chamada individual) não se aplica. A abreviatura de pontuação para uma bandeira U pena é UFD. Isso muda a regra A11 (Abreviações de pontuação).

## **11 MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO**

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

## **12 CHEGADA**

- 12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando bandeira de cor laranja e uma boia inflável.
- 12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.
- 12.3 Quando a bandeira DELTA estiver esposta na linha de chegada, haverá outra regata.

## **13 LIMITES DE TEMPO**

- 13.1 O limite de tempo para o término de cada regata será de 90 minutos após a sua partida.
- 13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

## **14 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO**

- 14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 14.2. O prazo de protesto será de 45 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

## **15 PONTUAÇÃO**

15.1 São requeridos que 03 (Três) regatas sejam completadas para que se constitua a série.

15.2 Quando 03 (Três) regatas forem completadas a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.

15.3 Quando de 04 (quatro) a 06 (seis) regatas foram completadas a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

## **16 MEDIDA DE SEGURANÇA**

Um Barco que se retira de uma regata deve notificar a comissão de regata, tão logo seja possível.

## **17 SUBSTITUIÇÃO DE EQUIPAMENTO E TRIPULAÇÃO**

17.1 Conforme Regras da Classe

## **18 INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTO**

Um Barco ou equipamento poderá ser inspecionado pela CR, CP ou CO a qualquer momento durante o evento.

## **19 RESTRIÇÕES À RETIRADA DOS BARCOS E LOCAL DE PERMANÊNCIA**

19.1 Os barcos não deverão ser retirados da água entre os dias 24 e 25 de setembro, exceto com a permissão e nos termos previamente autorizados por escrito pela Comissão de Regata.

19.2 Os barcos deverão pernoitar no cais do RYC ou em outro local determinado pela Organização do Campeonato entre os dias 24 e 25 de setembro. Os barcos da Escola Naval e da EFOMM estão dispensados dessa exigência.

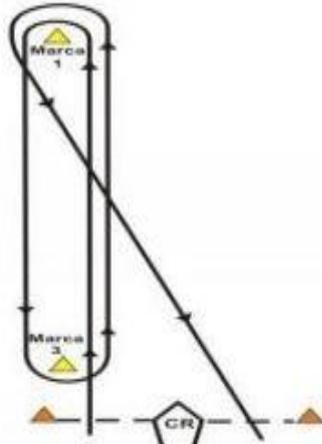
## **20 COMUNICAÇÃO POR RÁDIO**

Um barco não poderá fazer transmissões por rádio enquanto estiver *em regata*, nem receber comunicações não disponíveis para todos os barcos. Esta restrição aplica-se também a telefones móveis.

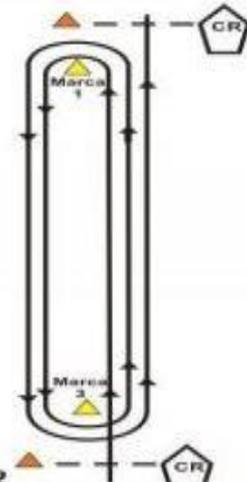
## **21 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 04 (quatro), Decisão de competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitarão quaisquer responsabilidades por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

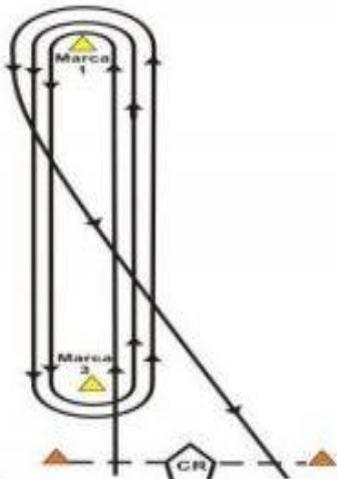
**ANEXO**



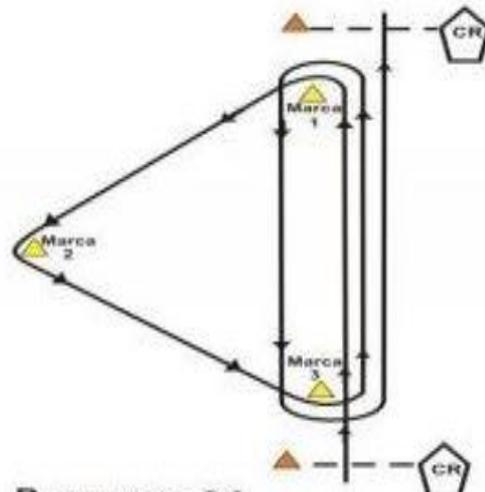
**Percurso - 01**  
 Partida - 1 - 3 - 1 - Chegada



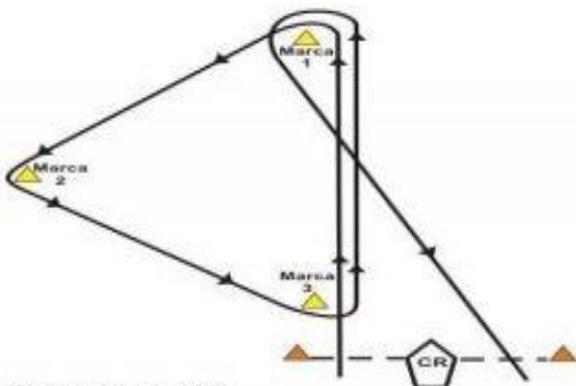
**Percurso - 02**  
 Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada



**Percurso - 03**  
 Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - 1 - Chegada



**Percurso - 04**  
 Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada



**Percurso - 05**  
 Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada